L'ouverture c'est l'ouverture

On me demande où je situe la limite entre l'ouverture de 1♠ et l'ouverture de 2♠ avec une majeure 6e.
Ma réponse est 11H sans moins-value. C'est de que proposait Roudinesco dans sa « majeure par cinq ».

C'est quoi les moins-values ?

R, D, V secs, RD, RV, DV secs, VXX, VX et DX.

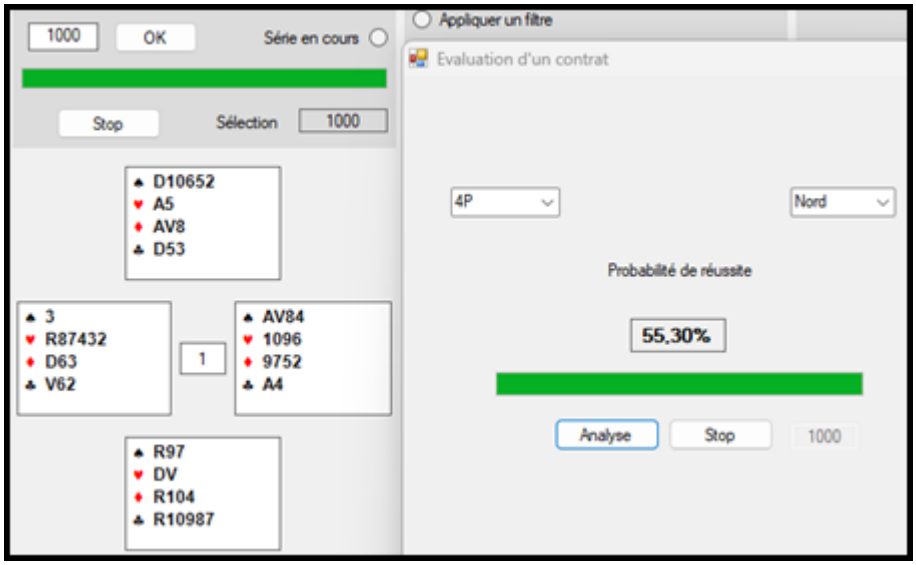
DX et pas DXX ?

Non ce n'est pas la même chose. Plus de possibilité avec DXX.

Ce ne sont pas les critères de tout le monde.

Oui ce sont des critères qui n'approuvent pas les glissements, préconisés par des gourous, qui ne mettent pas leurs convictions à l'épreuve des statistiques, en vérifiant, par exemple que leurs nouvelles normes d'ouvertures, devenues à tort populaires, (14 points et une couleur 5e pour ouvrir de 1sa, 6 cartes et 10-11H pour ouvrir de 1♥ ou 1♠, ...) obéissent aux règles fondamentales telles que « dans la conjonction de 2 mains banales il faut 25H pour jouer 3sa » ou « ouverture + ouverture = manche ».
Pour le prouver, convoquons le juge de paix.

Pour étalonner le potentiel d'une ouverture classique et minimale, on va d'abord mettre un 5332 comportant 5 piques et 12-13H en face de1000 mains de 12H quelconques comportant 3 ou 4 piques et on va demander au juge combien de manche à 4♠ on fait.



55,3% de manches à 4♠

C'est à peu près ce qu'on attendait.
Remarquons cependant que si on avait limité la force d'ouverture du 5332 à 12H, le potentiel de manche serait plus faible (autour de 50%).
Mais si on avait choisi une ouverture quelconque de 1♠ forte d'exactement 12H, (30% de couleurs 6e) ce potentiel dépasserait 70%.

On peut donc considérer qu'une ouverture standard minimale de 1♠ garantit autour de 55% de manche à 4♠ en face d'une main d'exactement 12H fittée par 3 ou 4 cartes.

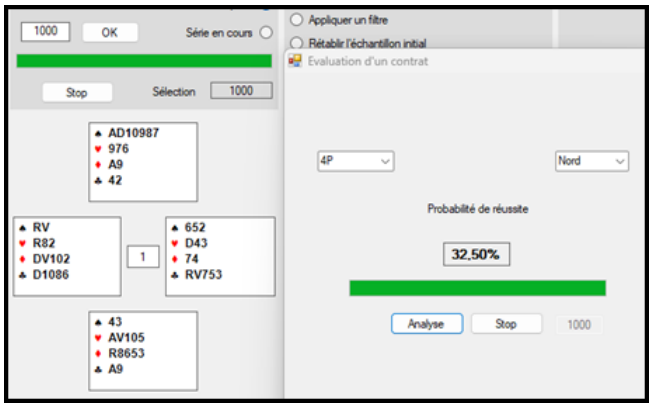
Maintenant pour trancher dans notre débat …

On va mettre 1000 mains comportant 2 ou 3 piques et exactement 12H en face de … successivement

- Un 6-3 quelconque de 10H.
- Une main comportant ARD 6e + une D seconde
- Une main comportant ARD 6e et une dame troisième.

Et on va demander au juge dans combien de donnes sur 1000 on fait 4♠ en face de la main d'ouverture.

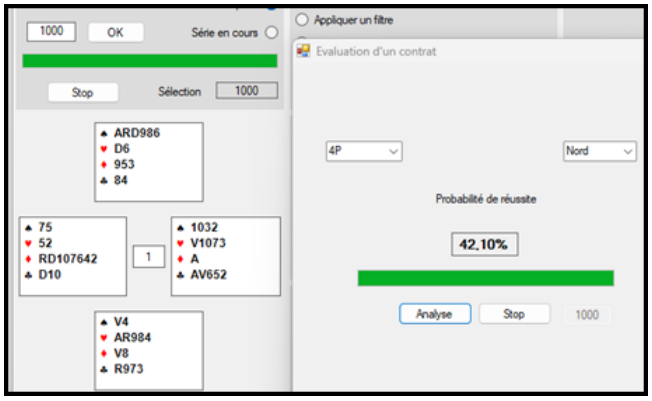
1. **Main quelconque de 6 piques et 10H face à 12H aléatoire fit second ou troisième**



32,5% de manches à 4♠.

Pas terrible

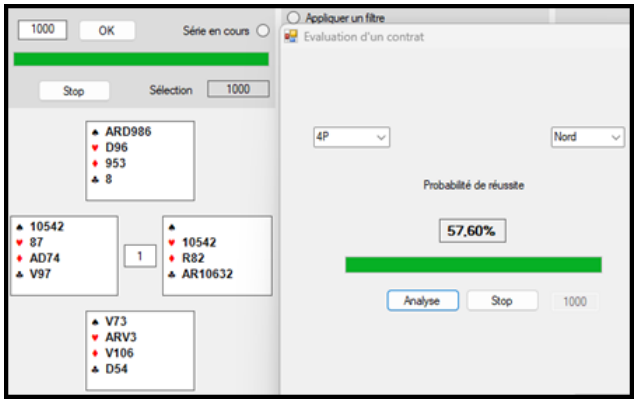
2. ARD 6eme + Dx face à 12H aléatoire fit second ou troisième



.

42,1% de manches à 4♠.
En progrès mais ce n'est pas encore ça.

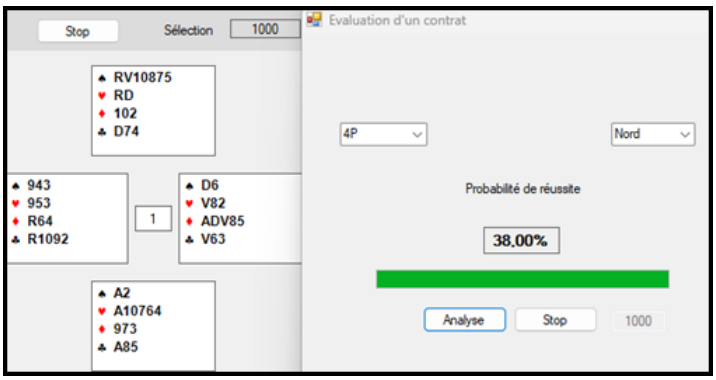
3. ARD 6eme + Dxx face à 12H aléatoire fit second ou troisième



57,6% de manches à 4♠.
On voit bien que D 3eme ce n'est pas du tout la même chose que D seconde.

Et pour faire bonne mesure…

4. 6 piques, 11H dont RD de cœur secs face à 12H aléatoire, fit second ou troisième.



38% de manches à 4♠.

Honnêtement je ne m'attendais pas à ce que les moins-values aient un tel impact sur le potentiel.
Mais le juge de paix est impartial, il joue toutes les donnes avec les mêmes techniques et les mêmes défauts et le résultat est là. Et évidemment si on mettait ces mains en face de mains de 12H comportant un singleton à pique, au contrat de 3sa le potentiel (entre 20 et 30%) serait encore nettement inférieur à celui d'un 5332 de 12H.
Après, pour choisir entre une ouverture de 1 ou de 2 avec une couleur 6e on peut faire confiance au gourou qui a influencé la génération actuelle ou au juge de paix et à Roudinesco qui préconisent au moins 11H sans moins-value. C'est vous qui voyez.

Evidemment si une ouverture de 2 faible peut émaner d'une main de 10H et même de 11H avec moins-value, il vaut mieux en réduire l'usage aux mains qui comptent entre 4 ou 4,5 et 6 levées de jeu.
Et le relais d'exploration (2sa sur 2♠ et 2♠ sur 2♥) doit être adapté à ces critères et utilisé avec des mains dont l'apport doit être au minimum de 4 levées sûres (un fit composé d'un gros honneur sec, as ou roi, suffit) ou d'au moins 4 levées potentielles dont 3 sûres + un fit 3e + un doubleton.
Par ailleurs sur ces relais, la répétition de la majeure reste l'enchère négative et avec les mains positives il est probablement préférable de localiser le singleton ou, pour les mains sans singleton, de distinguer celles qui comptent 8-10H de celles qui comptent 10-11H.
Cela est parfaitement réalisable si on utilise les réponses au relais d'exploration décrites dans le chapitre consacré aux 2 faibles.