

Le RUBENTOHP

Le RUBENSOHL ne fonctionne que si l'adversaire intervient au sol, au niveau de 2, sur 1sa. Quand il intervient au top, au niveau de 3, il faut changer notre fusil d'épaule et utiliser le RUBENTOHP. Il ne faut pas se faire d'illusion, nous allons y laisser quelques plumes. Toute action supposera une main forcing de manche ou une belle main limite, notamment si elle est courte dans la (une) couleur adverse. Et il sera souvent impossible, à la fois, de zoner la main, de la décrire et de localiser une garde éventuelle. Contre un barrage de niveau 3, avec une garde 3^e autre que l'as, il vaut mieux le plus souvent dire prioritairement 3sa car si on joue à la couleur le risque est grand que l'adversaire entame de l'as et prenne une coupe.

Sur 1sa 2sa (bicolore mineur en principe 5-5)

Avec ce qui ressemble à un contre punitif on passe puis on agit.

3♣ est un STAYMAN avec les deux majeures 4^e (peut-être 5-4). Fit très probable.

3♦ et 3♥ sont des TEXAS. Ainsi que 4♦ et 4♥.

X est un STAYMAN avec une seule majeure 4^e (et probablement une option punitive).

Il est probablement préférable de jouer que passe puis contre ou nomination de la majeure 4^e inverse est plutôt gardé ou punitif à carreau tandis que le contre direct est plutôt orienté gardé ou punitif à trèfle. Après Passe ou contre on nomme toujours la majeure 4^e (unique si on en a une) en inverse (3♥ pour les piques, 3♠ pour les cœurs).

[Sur les Michael's](#) on joue la même chose : contre direct punitif dans la moins chère, contre différé punitif dans l'autre.

[Sur 1sa 2♠ Landy](#) on peut aussi jouer les contres 2D : X direct punitif à cœur, X différé (ou une enchère) punitif à pique.

Ici on fusionne contres tendance 2D et Stayman avec une majeure unique pour essayer d'être plus précis.

Mais on peut très bien contrer avec une majeure unique sans garde à trèfle le cas échéant.

Sur 1sa 3♠

X est un STAYMAN

3♦ et 3♥ sont des TEXAS ainsi que 4♦ et 4♥

3♠ devrait montrer une main à base de carreau sans le contrôle des trèfles.

Sur 1sa 3♦

X Stayman ou main à base de trèfle non gardée

3♥ avec 5 piques, 3♠ avec 5 cœurs

4♦ et 4♥ TEXAS

On pourrait également jouer

X avec 4 ou 5 cœurs et peut être 4 piques (l'ouvreur dit 4♥ avec 4 cartes, 3♥ avec 3, 3♠ avec 4♠+2♥)

3♥ avec 4 ou 5 piques (l'ouvreur dit 4♠ avec 4 cartes et 3♠ avec 3)

3♠ main à base de trèfle sans garde à carreau

Sur 1sa 3♥

X STEX pique (4 ou 5 piques). Chez l'ouvreur 3♠ en montre 3 et 4♠ en montre 4.

4♥ TEXAS.

3♠ main à base de mineures sans garde à cœur.

Sur 1sa 3♣

Sauve qui peut.

X avec 4 ou 5 cœurs.

4♦ TEXAS avec 6 cœurs ou 5 et une courte à pique.

3sa comme ça vient avec ou sans garde à pique.

4♣ (TEX ♦), 4♠ (TEX ♠), 4♥ et 4sa (5-5) mains distribuées à base de mineures.